**Java Básico**

**Gleyson Sampaio:** Instrutor Java a 10 anos segmentos Varejo, Bancos, seguradoras e Instituições de ensino.

**OBJETIVO DA AULA:**  Conhecer a estrutura, a história de criação e evolução da linguagem Java, além de suas plataformas, instalação e utilização de IDEs para desenvolvimento.

**Java Fundamentos:** Precisamos conhecer, entender e praticar os conceitos base, pois são os fundamentos para qualquer aprendizado.

Objetivos

* Apresentar a história da linguagem JAVA
* Explorar os recursos de cada plataforma
* Configurar o ambiente para desenvolvimento
* Definir uma IDE e aumentar nossa produtividade

Link: <https://glysns.gitbook.io/java-basico/>

**HISTÓRIA DO JAVA:** Composta por vários **features** (funcionalidades) que devemos explorar ao máximo, cada um a seu tempo, todos estes recursos.

1. Object Orlented
2. Simple
3. Secured
4. Platform Independet
5. Robust
6. Portable
7. Architecture Neutral
8. Dynamic
9. Interpreted
10. High Performance
11. Multithreaded
12. Distributed

Java não é complexo como linguagens anteriores. A simplicidade veio por conta dos dispositivos eletrônicos com menos memórias/recursos disponíveis.

**Orientação a Objeto**

Escrita com **Classes e Objetos**  fazem com que a linguagem seja **orientada a objeto(POO)**. Os pilares deste tipo de programação são:

1. Classe e objeto
2. Encapsulamento
3. Abstração
4. Herança
5. Polimorfismo

**Plataforma independente.**

O código-fonte Java é compilado para bytecode que não está vinculado a nenhuma plataforma, tornando assim a linguagem muito versátil em seu desenvolvimento.

**Portátil**